

**07.**  
PRVI WORDPRESS MEETUP U UŽICU  
OD 23.10.2020. DO 25.10.2020.

3 DANA BESPLATNE OBUKE SA POZNATIM  
WP STRUČNJACIMA, KROZ 3 RADIONICE

23.10.2020. Osnove WordPressa i WooCom-  
merce-a

**Predavač:** Davor Altman

24.10.2020. Dokle možete stići sa naprednim  
znanjem WordPress-a

**Predavač:** Milan Ivanović

25.10.2020. Elementor, najpopularniji "page  
builder" - Šta sve možete izvesti uz pomoć  
Elementora

**Predavač:** Milan Milićev

REGIONALNA RAZVOJNA AGENCIJA ZLATIBOR  
(RRA u daljem tekstu)

doprinosi održivom socio-ekonomskom razvoju  
i stabilnosti Zlatiborske oblasti, podsticanjem  
konkurentnih zajednica pogodnih za život,  
rad i poslovanje, primenom strateškog planiranja,  
promocijom pogodnog poslovnog okruženja,  
marketingom teritorije i realizacijom razvojnih  
inicijativa zajednice.

RRA Zlatibor je otvorena i kreativna organizacija  
koja kontinuirano ohrabruje članove svog tima  
da preuzimaju odgovornost, prepoznaju neus-  
peh i uče iz njega. U cilju da se u gradu Užicu i  
Zlatiborskom regionu podstakne razvoj infor-  
matičke industrije RRA je uz podršku grada  
Užica i Ministarstva za Inovacije osnovala  
Regionalni inovacioni startup centar (RISC) u  
Krčagovu u okviru bivše kasarne.

Objekat se nalazi iza Lidl-a u ulici Miloša  
Obrenovića 1. Radi lakšeg snalaženja možete  
pronaći RISC na mapi na početnoj strani sajta  
[www.rishubuzice.rs](http://www.rishubuzice.rs)



## PARTNERI



ВЛАДА РЕПУБЛИКЕ СРБИЈЕ  
КАБИНЕТ МИНИСТРА  
ЗА ИНОВАЦИЈЕ  
И ТЕХНОЛОШКИ РАЗВОЈ



MDEUS  
SOLUTIONS

# BESPLATNE OBUKE

- 2D I 3D DIZAJN
- RAZVOJ MOBILNIH APLIKACIJA / REACT NATIVE
- PRIMENA METODA I ALATA MAŠINSKOG UČENJA
- WEB RAZVOJ ZA APSOLUTNE POČETNIKE
- RAZVIJANJE VIDEO IGARA ZA POČETNIKE
- PRAKTIČNA PRIMENA DRUŠTVENIH MREŽA
- PRVI WORDPRESS MEETUP U UŽICU

### PRIJAVE

[rishubuzice.rs/vesti/besplatne-obuke](http://rishubuzice.rs/vesti/besplatne-obuke)

### KONTAKT

Petar Vukotić  
[petar.vukotic@rrazlatibor.rs](mailto:petar.vukotic@rrazlatibor.rs)



RisHubUe

# OBUKE

## 01. 2D I 3D DIZAJN

- Teorija dobrog i uspešnog dizajna
- Povezanost 2d dizajna i 3d dizajna (grafičkog dizajna, industrijskog dizajna sa 3d dizajnom za VR, AR i games )
- Obuka u besplatnim i dostupnim aplikacijama i soferima (photopea, blender, paint3d..)
- Zarada novca preko interneta pasivni i aktivni prihodi.
- Uputstvo za korišćenje sajtova za internet zaradu ( Fiverr, Upwork, Guru, ArtStation, Etsy )

**Predavač:** *Jasmina Trifunović*

## 02. RAZVOJ MOBILNIH APLIKACIJA / REACT NATIVE

- Upoznavanje i razumevanje načina kako React Native funkcioniše
- Upoznavanje sa dizajn principima i metodologijom React Native-a
- Izrada osnovnih cross-platform aplikacija korišćenjem JS i RN
- Izrada komponenti i prikaza za višekratnu upotrebu
- Upoznavanje sa osnovama projektnih obrazaca za razvoj mobilnih aplikacija

**Predavač:** *Dorđe Forst*

## 03. PRIMENA METODA I ALATA MAŠINSKOG UČENJA

- Uvod u mašinsko učenje.
- Metode i alati pripreme podataka za mašinsko učenje.
- Deskriptivno modeliranje zasnovano na podacima.
- Nenadgledano mašinsko učenje — metode klasterizacije.
- Nenadgledano mašinsko učenje — redukcija dimenzionalosti.
- Nadgledano mašinsko učenje — algoritmi optimizacije parametara nadgledanih regresionih i klasifikacionih modela.
- Nadgledano mašinsko učenje — neuronske mreže 1.
- Nadgledano mašinsko učenje — neuronske mreže 2
- Mašinsko učenje — Capstone projekat.

**Predavač:** *Srdan Obradović*

## 04. WEB RAZVOJ ZA APSOLUTNE POČETNIKE

- Naučite HTML5, CSS3 i Javascript od nule.
- Hiper Text Markup Language. HTML jezik koji se koristi za struktuiranje veb stranica.
  - Cascading Stile Sheets. CSS je jezik odgovoran za izgled i stil veb stranica.
  - Javascript je programski jezik koji de facto jezik Web-a

**Predavač:** *Milan Josipović*

**Proširi znanje**



## 05. RAZVIJANJE VIDEO IGARA ZA POČETNIKE / UNITY

- Upoznavanje radnog okruženja Unity-ja
- Osmišljanje i pravljenje plana za Igru
- Upoznavanje i kreiranje korisničkog interfejsa
- Programiranje pravila igre i glavnog pokretača
- Upoznavanje sa besplatnim sadržajem koji pomaže u brzem kreiranju video igara

**Predavač:** *Nikola Kujundžić*

## 06. PRAKTIČNA PRIMENA DRUŠTVENIH MREŽA

- **Facebook :**
  - Pravljenje i vođenje stranice
  - Kreiranje sadržaja i brendiranje stranice
  - Vođenje reklamne kampanje
- **Instagram:**
  - Konceptija plana za vođenje profila
  - Haštagovi i njihova upotreba
  - Kreiranje sadržaja i komunikacija
- **YouTube:**
  - Osmišljavanje plana koncepcije kanala
  - Vrsta opreme, knjiga snimanja, scenario, svetlo
  - Optimizacija tagova i opisa
  - Monetizacija
  - Sitna podešavanja i njihova upotrebljivost

**Predavač:** *Branko Kujundžić*